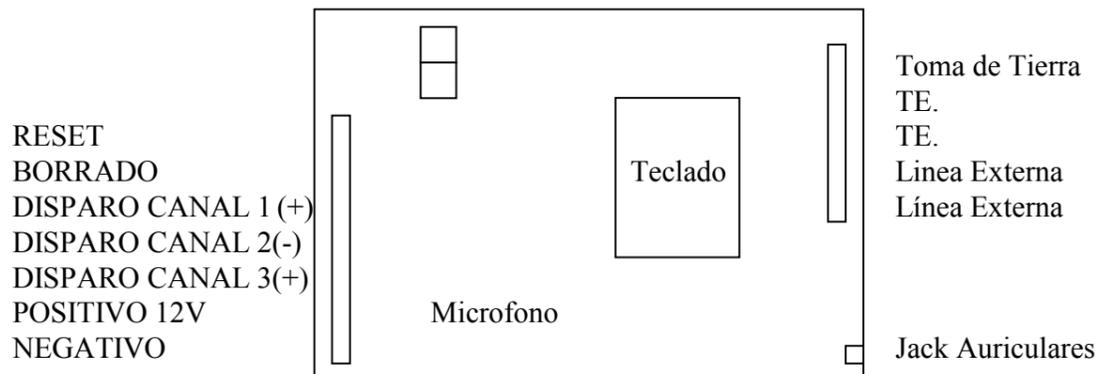


MANUAL DE INSTALACION Y USO

CARACTERISTICAS GENERALES

- a) Canales de Disparo: Cuatro.
1 y 2 con grabación de voz digitalizada; 3: canal de emergencia con indicación por sirena bitonal; 4: dispara por nivel de batería bajo (menor que 10,7 V), indicación por sirena intermitente.
- b) Cantidad de Memorias Telefónicas: 12, de 10 dígitos máximo c/u. Seis para canales 1 y 2 y seis para canales 3 y 4 .
- c) Programación y verificación de N° telefónicos y mensajes.
- d) Programación y verificación de las siguientes "Misceláneas":
 - 1) Clave de acceso (4028 por defecto).
 - 2) Cantidad de llamados por N° (dos por defecto)
 - 3) Cantidad de mensajes por llamado (cuatro por defecto)
 - 4) Salida del estado programación y verificación.
- e) Memoria no volatil para los Números Telefonicos y Miscelaneas.
- f) Emisión de señales audibles de respaldo en los Canales 1 y 2.
- g) Posibilidad de Reset remoto y Reset por desactivado de la alarma (borrado)
- h) Tecnología Microprocesada compatible con cualquier central telefónica pública, y con cualquier sistema de alarma que trabaje con 12V.
- i) Condición de Disparo: Señal de 12V o 0V. durante 3 seg., según el canal de disparo.
- j) Tensión de Alimentación: 12 V. (15V. max.). I: 15 mA.

CONEXIONADO



INSTALACION :

Al tender el cableado se recomienda llevar los conductores de la línea telefónica separados de los de alimentación, reset y señales de disparo, eliminando así posibilidades de inducción; Es además muy importante conectar el Borne "Toma Tierra" a una jabalina o puesta a tierra similar para proteger el equipo de descargas eléctricas, además la garantía caduca en caso de no efectuarse esta.

En el Borne "Reset" puede conectarse un pulsador remoto el cual al ponerse a masa resetea el LTA-12 en caso de que este se halla disparado. (otra manera de detener la secuencia de discado es ingresando la clave de acceso).

El Borne " B " es un borne de Reset pero que trabaja por PULSO POSITIVO (el Reset trabaja por Estado). Su principal aplicación es conectarlo a la Central de Alarma a un punto que entregue Masa al Activar y +12V. al Desactivar (típicamente la Salida Auxiliar de las Centrales), de esta manera ante un disparo accidental de la Central el desactivado de esta produce además la detención del Emisor Telefónico, evitando así la tarea de detenerlo con la Clave Maestra y la posibilidad de olvidos que producen llamados innecesarios.

A diferencia del Reset este permite nuevos disparos del Emisor Telefónico.

En los Bornes de Disparo del Canal Hablado 1 debe conectarse una tensión de +12 V. durante más de 3 seg. (por ej. salida de campana de la Central de Alarma) lo cual produce el disparo de dicho canal, llamando a los N° de TE. grabados en las memorias 1 a 6.

En el Borne de Disparo del Canal 2 debe conectarse Masa por más de 3 seg. (típica salida de asalto de las Centrales) lo cual produce el disparo dicho canal llamando a los números de TE. grabados en las memorias de la 1 a la 6.

El Borne de Disparo del Canal 3 es igual al Canal 1 pero este emite una sirena bitonal, y los N° de TE a los que llama son los de las memorias 7 a la 12. Además si el nivel de Batería baja de 10,7 V. el equipo llama a los mismos N° que el anterior, pero emite una sirena intermitente.

En los Bornes : Alimentación de 12V. y Negativo se debe conectar una fuente de Tensión de 15V max.

PROGRAMACION Y FUNCIONAMIENTO:

Para ingresar en el estado de Programación/Verificación debemos teclear la Clave de Acceso, la cual al conectar la alimentación es: "4028", pero puede ser modificada.

IMPORTANTE: Todas las modificaciones echas en estado de programación se graban en una memoria no volátil, excepto la Clave de Acceso y los Mensajes Hablados (los cuales vuelven al valor de fabrica si desconectamos la alimentación).

Una vez ingresada la clave veremos en el display una rotación de las barras (que llamaremos BLINK) lo que nos indica que la clave fue correcta, si esto no fuera así destellará una "E" durante 2 seg. y luego suena un beep indicando el error.

Si la clave es correcta además de visualizar el blink en el display, se enciende el Led Verde indicador de Programación/Verificación de N° de TE., en estas condiciones nosotros

podemos seleccionar la función deseada (Prog/Verif. de N° de TE; Prog/Verif. de Mensaje o Miscelánea) oprimiendo " * ", la cual será indicada por los Led Verdes.

A) PROGRAMACION VERIFICACION DE NUMEROS TELEFONICOS (P/V)

En A) pulsamos "N° de Memoria", #, "N° de TE.", #. : graba el N° de TE. en la Memoria indicada.

En A) pulsamos "N° de Memoria", #, * . : Verifica el N° de TE. en la Memoria indicada.

En A) pulsamos "N° de Memoria", #, #. : Borra la Memoria indicada.

Los N° de TE. pueden tener un máximo de 10 cifras, y los N° de Memoria son del 1 al 12.

B) PROGRAMACION VERIFICACION DE MENSAJES

En B) pulsamos "N° de Mensaje", #. :En estas condiciones comenzará a destellar en el display el N° ingresado (que puede ser 1 o 2), lo que nos indica que esta transcurriendo el tiempo asignado para grabación y durante el cual debemos decir el mensaje correspondiente cerca del micrófono ubicado en la parte media del equipo para tal fin.(recordamos que el tiempo de grabación es de 8 seg. pero puede reprogramarse a 12 o 16 seg. en detrimento de la fidelidad de la reproducción de la voz).

En B) pulsamos "N° de Mensaje", * . : Verifica el mensaje (en este caso puede verificarse inclusive las sirenas de los canales 3 y 4).

Los N° de Mensaje pueden ser:

- 1: Mensaje Hablado (corresponde a disparo por canal 1).
- 2: Mensaje Hablado (corresponde a disparo por canal 2).
- 3: Sirena Bitonal (corresponde a disparo por canal 3).
- 4: Sirena Intermitente (dispara automáticamente por batería baja).

Para verificar colocar un auricular en el Jack incluido en el equipo.

C) MISCELANEAS: Permite modificar o verificar las sig. funciones:

1) CLAVE DE ACCESO: Al encender el equipo es "4028" y puede modificarse como sigue:

En C) pulsamos "1", #, "N° de 4 digitos": el N° ingresado es la nueva clave.

En C) pulsamos "1", *.: se visualiza la clave actual.

Tener en cuenta que la clave programada además define los ciclos de llamada. Si esta es par el LTA-12 cumple un solo ciclo, si es impar este se efectúa infinitas veces (hasta ser detenido por el ingreso de la clave o el reset remoto).

ATENCION: Al reprogramar la clave, los números van almacenándose a medida de que se pulsan, por esta razón debe prestarse atención en realizar la operación completa. Si un "#" o "*" se pulsa erróneamente en esta circunstancia, se abortará la programación en curso y volverá a C) con la modificación parcial hecha hasta el momento. En caso de duda recomendamos verificar la clave antes de salir de programación.

2) CANTIDAD DE LLAMADOS POR NUMERO: Estos son 2 al encender el equipo, y puede reprogramarse como sigue:

En C) pulsamos "2", #, "Nº del 0 al 9". : el equipo llamara la cantidad de veces que el nuevo Nº le indica.

En C) pulsamos "2", *. : nos muestra el estado actual. Si el Nº programado es "0" el discador no se disparará.

3) CANTIDAD DE VECES QUE REPITE EL MENSAJE POR LLAMADA: Esta función esta programada en 4 al encender el equipo, puede modificarse como sigue:

En C) pulsamos "3", #, "Nº del 0 al 9". : el equipo repite el mensaje la cantidad de veces que le indica el Nº.

En C) pulsamos "3", *. : nos muestra el estado actual. Si el Nº programado es "0" llama sin enviar mensaje.

4) SALIDA DEL ESTADO GRABACION \ VERIFICACION:

En C) pulsamos #. : el equipo queda en condiciones de recibir señales de disparo. Esto es indicado por una "A" en el display que se apaga luego de 1 segundo, junto con el Led indicador de función.

La salida de este estado también se produce en forma automática cuando transcurren 2 minutos sin apretar ninguna tecla.

En caso de presentarse dos o mas pedidos de disparo simultáneos se respetara la siguiente jerarquía: Canal 1, 2, 3, Batería Baja, ejecutando el mayor. Los pedidos subalternos no se memorizan.

Si se presenta un pedido de disparo cuando se esta ejecutando otro, se abortará el servicio en curso y se atenderá el nuevo, si este es superior, caso contrario será ignorado.

IMPORTANTE: PARA DETENER EL DISCADOR UNA VEZ DISPARADO SOLO PUEDE HACERSE INGRESANDO LA CLAVE O POR RESET REMOTO.