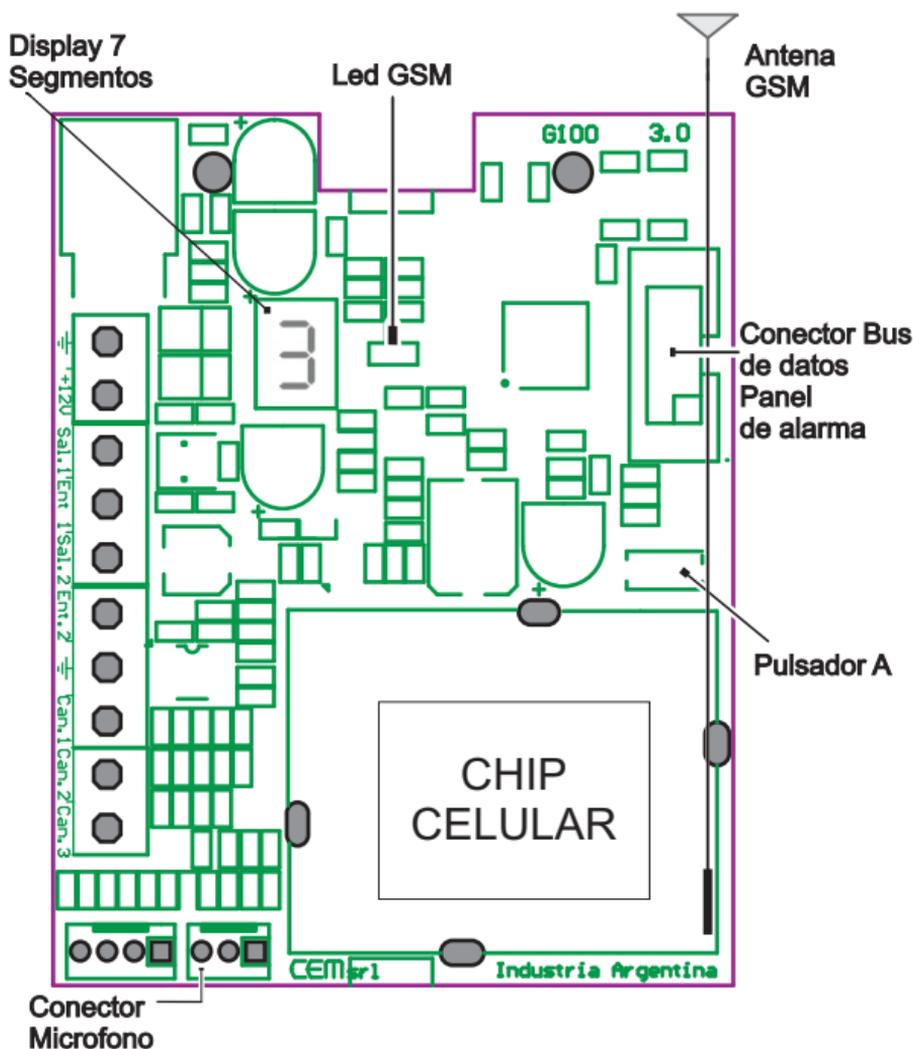


Modulo G100:Manual de Programación V3.02

Diagrama de Conexión



Bornera de Conexión:

 **+12:** +/- 12Vcc / 2 Amp. de alimentación (usualmente a batería del sistema de alarma).

Sal. 1: Salida 1 (transistor a colector abierto 500mAmp. máximo), se pone a masa al Activarse la Salida 1. Esta Salida se activa /desactiva mediante el envío del SMS Clave Usuario+A1 (ver Manual de Usuario, pagina 6)

Ent. 1: Lectura de Entrada 1, normalmente usada para leer alguna señal que nos permita conocer el estado del dispositivo controlado por Salida 1. Puede usarse para cualquier otra aplicación en que necesitemos saber el estado de una señal de entrada. Es leída enviando el SMS Clave Usuario+E1 (ver Manual de Usuario, página 6). Si esta puesta a masa la respuesta es “ Activado “ de lo contrario “Desactivado”.

Sal. 2: Salida 2 (transistor a colector abierto 500mAmp. máximo), se pone a masa al Activarse la Salida 2. Esta Salida se activa /desactiva mediante el envío del SMS Clave Usuario+A2 (ver Manual de Usuario, pagina 6)

Ent. 2: Lectura de la Entrada 2 (funcionamiento similar a Ent.1)

Can 1: Disparo del Canal 1 por positivo (3 segundos mínimo).

Can 2: Disparo del Canal 2 por negativo (3 segundos mínimo).

Can 3: Disparo del Canal 3 por positivo (3 segundos mínimo).

Conector Micrófono : Conectar solamente el Micrófono que es provisto como accesorio (ver Manual de Usuario, pagina 6).

Conector Bus de Datos paneles de alarma : Para ser conectado a paneles Suri Version 7.03 o mayor y Xanaes 7.00 o mayor.

Pulsador A: Manteniendolo pulsado ingresamos a distintas funciones (ver página 3).

Display 7 segmentos y Led GSM : Nos muestran información del módulo (ver paginas 22 y 23)

PROGRAMACIÓN

Sugerimos leer detenidamente el Manual de Usuario del Modulo G100 , ya que las funciones descritas en aquel NO son repetidas en el presente Manual.

La programación se efectúa mediante el envío de SMS en forma local o remota. A continuación describiremos la programación en forma local (teniendo el Modulo con nosotros), el método remoto es descrito en el documento adicional "Programación Remota Modulo G100.pdf que puede ser descargado desde www.cemsrl.com.ar

Para comenzar con la programación debemos haber insertado un chip de telefonía celular (en el porta sim correspondiente) con crédito y los servicios que correspondan habilitados, además de haber conectado la alimentación de 12Vcc. En estas condiciones el Led GSM luego de algunos segundos deberá mostrar que a encontrado Red Celular (comienza a destellar cada 4 seg., *Ver pag. 22*), Caso contrario NO podemos comenzar a programar (las causas mas comunes del problema suelen ser: antena mal ajustada o defectuosa, chip mal insertado o defectuoso).

INGRESO A MODO PROGRAMACION: Se debe mantener presionado el **Pulsador A** , hasta que el Display nos indique J3 (cambia de modo cada aproximadamente 4 seg.), Luego de esto ya estamos en condiciones de enviar SMS para comenzar a programar, teniendo en cuenta que cada SMS correcto que ingrese sera mostrado en el Display en forma secuencial.

Funciones del Pulsador A:

Manteniendo apretado este Pulsador ingresamos a distintas opciones en forma consecutiva (J1, J2, J3 y J4), cuando el Display nos muestre la que queremos acceder, dejamos de pulsar y podemos comenzar a operar.

J1	Funcionamiento Normal
J2	Muestra contenido de Memoria, excepto claves.
J3	Programación por Mensaje de Texto.
J4	Modo test de nivel de señal (para ubicación óptima de la Antena)

Al terminar de programar deberíamos mantener apretado el Pulsador A hasta llegar a J1, de no ser así y en caso de NO recibir comandos de programación por 5 minutos, el sistema vuelve automáticamente a modo de funcionamiento normal.

Estando el Display en J3 podemos comenzar a enviar SMS para reprogramar, los cuales siempre tendrán el siguiente formato :

ClaveUsuario+PG+POS+Nuevo valor

Clave Usuario: es la Clave de Usuario Principal (de fabrica es 1234) o Secundaria y pueden reprogramarse en las Posiciones 02 y/o 03 (también pueden reprogramarse en funcionamiento normal, ver página 06: Manual de Usuario)

El signo **+** NO debe enviarse, está solo a modo indicativo (los SMS NO llevan espacios entre sus caracteres/dígitos y pueden ser en mayúsculas o minúsculas indistintamente)

PG (o pg): debe enviarse siempre

POS: Es el numero de Posición de memoria que queremos reprogramar (entre 00 y 46).

Nuevo valor: es el nuevo valor que deseamos ocupe la Posición de memoria correspondiente.

Nota1: MUY IMPORTANTE: el número telefónico desde el cual enviamos el primer SMS será admitido temporalmente para programar, pero una vez que ingresemos algún número en las memorias telefónicas (Pos 20 a 25) queda excluido y solo se puede seguir programando desde el numero ingresado a dicha memoria , por lo que se recomienda **INGRESAR EL NUMERO DE TELÉFONO**

DESDE EL CUAL ESTAMOS PROGRAMANDO en primer término en alguna Memoria (20 a 25) y si es necesario al terminar de programar podemos borrarla.

De aquí en adelante describiremos las distintas Posiciones de Memoria que posee el Modulo y que podemos reprogramar para lograr el funcionamiento deseado.

POSICIÓN 01: Clave de Instalador para acceso remoto.

Esta clave es usada para acceder en forma Remota a la programación del Modulo, para mas detalles consultar "Programación Remota Modulo G100.pdf" desde www.cemsrl.com.ar

Estando en programación enviamos lo siguiente:

Mensaje de Texto (12 dígitos)	Señalización
ClaveUsuario+PG+01+ABCD (ABCD = nueva clave de instalador)	El display muestra P01=Nueva Clave (cuando llega el SMS).

De Fabrica la Clave de Instalador es 0000 (programación remota deshabilitada)

La nueva clave a ingresar debe ser de 4 dígitos numérica

La Clave debe ser diferente de 0000 para habilitar dicha programación.

POSICIÓN 02: Clave de Usuario Principal, es la que precede a los comandos enviados al G100 mediante SMS desde los celulares habilitados.

Estando en programación enviamos lo siguiente :

Mensaje de Texto (12 dígitos)	Señalización
ClaveUsuario+PG+02+ABCD (ABCD=nueva clave usuario principal)	El display muestra P02=Nueva Clave (cuando llega el SMS).

De fábrica la Clave de Usuario Principal es = 1234

. La nueva clave a ingresar debe ser de 4 dígitos numérica

La clave 0000 no es admitida.

POSICIÓN 03: Clave de Usuario Secundaria (precede a los comandos SMS desde los celulares y es para ser utilizada por Usuarios ocasionales o distintos al Usuario Principal)

Estando en programación enviamos lo siguiente:

Mensaje de Texto (12 dígitos)	Señalización
ClaveUsuario+PG+03+ABCD (ABCD=nueva Clave de Usuario Secundaria)	El display muestra P03 = Nueva Clave de Usuario Secundaria (cuando llega el SMS).

De fábrica la Clave está inhabilitada.

La nueva clave debe ser siempre de 4 dígitos numérica

Para inhabilitar la Clave de Usuario Secundaria programar la Posición con el valor 0000.

POSICIÓN 05: Número de Usuario para envío de eventos a una Estación de Monitoreo.

Estando en programación enviamos lo siguiente:

Mensaje de Texto (12 dígitos)	Señalización
ClaveUsuario+PG+05+ABCD (ABCD = nuevo Numero de Usuario p/ Central de Monitoreo)	El display muestra P05 = Numero de Usuario (cuando llega el SMS).

De fabrica el Numero de Usuario = 0000

El nuevo número debe ser de 4 dígitos numérico

NOTA: Los reportes de alarma a estaciones de monitoreo se envían por SMS (para lo cual es necesario que la estación de monitoreo posea la receptora correspondiente).

IMPORTANTE : Este numero NO es tomado en cuenta en caso de que el G100 este conectado al Bus de datos de un Panel de alarma Suro o Xanaes, ya que el numero que se toma es el que transmite el Panel con cada evento.

POSICIÓN 06: Registro general de habilitaciones 1.

En este registro podemos determinar el modo de funcionamiento de varias opciones del modulo:

Estando en programación enviamos lo siguiente:

Mensaje de Texto (16 dígitos)	Señalización
Clave Usuario + PG + 06 + ABCDEFGH (ver tabla siguiente)	En el display se muestra P06 = la secuencia recibida (Cuando llega el SMS)

Tabla de opciones:

	0	1
A	Salida 1 modo Pulso en segundos	Salida 1 modo Biestable
B	Salida 2 modo Pulso en segundos.	Salida 2 modo Biestable
C	Entrada 1 NO detiene ciclo de envíos de SMS.	Entrada 1 detiene ciclo de envíos de SMS.
D	Entrada Bus de Datos Deshabilitada	Entrada Bus de Datos Habilitada
E	NO Envía SMS "ERROR BUS DE DATOS"	SI Envía
F	NO Envía Test Periódico del G100	SI Envía
G	Tiempo de Test Periódico en Días (Ver Posición 16)	Tiempo del Test Periódico en Horas
H	Reservado (se debe enviar un 1 o 0)	-----

IMPORTANTE: Siempre se deben enviar los 8 dígitos, que solo pueden valer "0" o "1" y en el orden correcto.

IMPORTANTE: En todos los casos los Valores en Negritas son los de la Programación de Fábrica.

NOTA: Tanto la Salida 1 como la 2 son transistores a colector abierto que se ponen a masa en Activado (abierto en Desactivado), corriente máxima 500 mAmp.

NOTA: Estando una Salida configurada como Modo Pulso, si durante el estado activado de dicho pulso se recibe otro comando de activación, el tiempo del pulso es recargado.

NOTA: Podemos conectar el Borne de una de las Salidas del Modulo a un Panel Pucará (o cualquiera que tenga entrada para Activación) para Activarlo /Desactivarlo por SMS, dicha salida deberá conectarse al Borne ACTIVADO (en el caso del Panel Pucará) , además de interconectar el Borne Negativo (ver desde nuestra Web el documento G100+Panelxx.pdf).

NOTA: en el caso de ser usada una Salida para Activación de un Panel de Alarma Pucará u otro, podríamos conectar el Borne Entrada 1 del Modulo al Borne que nos indica el estado del Panel (Salida Auxiliar en Pucará), lo que nos dará la realimentación necesaria para que el Modulo envíe el SMS de Activación / desactivación correspondiente (en caso de ser consultado con Clave Usuario+E1)

NOTA: En caso de un disparo de alarma, podemos detener el Ciclo de envío de SMS / Llamados en forma automática al Desactivarse la alarma , conectando el Borne Entrada 1 del Modulo al Borne que nos indica el estado del Panel (SPGR, SPGR3 o AUX. según corresponda a cada modelo de Panel) y programando el Bit C de la Posición 06 en 1.

NOTA: Llamamos Bus de Datos al conector de Cable Plano de 10 Posiciones a la derecha del Módulo, el cual al ser conectado al correspondiente en el Panel Suri o Xanaes recibe información sobre eventos a transmitir. En estos casos además debe Programarse el Panel de alarma con Formato de Comunicación 7 (Posición de Memoria 10 en Suri Version 7.03 (y habilitar el comunicador) o Posición de memoria 28 en Xanaes Versión 7.00 en adelante). Para Paneles anteriores consultar compatibilidad.

POSICIÓN 07: Registro general de habilitaciones 2.

En este registro podemos determinar el modo de funcionamiento de varias opciones del módulo.

Estando en programación enviamos lo siguiente:

Mensaje de Texto (16 dígitos)	Señalización
Clave Usuario + PG + 07 + ABCDEFGH (Ver tabla siguiente)	En el display se muestra P07 = la secuencia recibida (cuando llega el SMS).

Tabla de opciones:

	0	1
A	No envía respuesta automática a los comandos de activación / desactivación Salida 1 .	Si Envía
B	No envía respuesta automática a los comandos de Activación / desactivación Salida 2.	Si Envía
C	No Envía reporte de Batería Baja del G100	Si Envía
D	No envía Restauración Batería Baja	Si Envía
E	No envía Restauración CANAL 1	Si Envía
F	No envía Restauración CANAL 2	Si Envía
G	No envía Restauración CANAL 3	Si Envía
H	No Envía confirmación de ejecución de comandos adicionales a Paneles Suri/Xanaes	Si Envía

Nota 1: Siempre se deben enviar los 8 dígitos, que sólo pueden valer "0" o "1" y en el orden correcto.

Nota 2: Nosotros enviamos comandos que cambian el estado de las Salidas, pero no sabemos si esta se Activó o Desactivó, por eso la importancia de la respuesta automática.

Nota 3: El envío de Restauración de un canal (1, 2 o 3) se produce cuando se normaliza la señal que produjo el Disparo de alguno de dichos Canales.

Nota 4: La Respuesta a Comandos Adicionales a Paneles Suri/Xanaes , se refiere a los comandos del tipo Clave Usuario AP, DP, AS, AZ, etc. (Ver Manual de Usuario)

POSICIÓN 13: Tiempo de duración del Pulso de la Salida 1 (en caso de estar programada en este modo).

En este registro podemos determinar el tiempo en segundos que está activa la Salida 1 luego de recibir el SMS de activación (debe estar programado como Pulso en las Posición 06: A).

Estando en programación enviamos lo siguiente:

Mensaje de Texto (12 dígitos)	Señalización
Clave Usuario+PG+13+T (T entre 0001 y 9999 segundos)	El display muestra P13 = tiempo recibido (cuando llega el SMS)

De Fábrica es 0002 segundos.

POSICIÓN 14: Tiempo de duración del Pulso de la Salida 2 (en caso de estar programada en este modo).

En este registro podemos determinar el tiempo en segundos que está activa la Salida 2 luego de recibir el SMS de activación (debe estar programado como Pulso en las Posición 06:B)

Estando en programación enviamos lo siguiente:

Mensaje de Texto (12 dígitos)	Señalización
Clave Usuario+PG+14+T (T entre 0001 y 9999 segundos)	El display muestra P14 = tiempo recibido (cuando llega el SMS).

De Fábrica es 0002 segundos.

POSICIÓN 16: Período de Tiempo entre cada envío de Test Periódico (puede ser en días u horas según programación en la Posición 06: G).

Estando en programación enviamos lo siguiente:

Mensaje de Texto (10 dígitos)	Señalización
ClaveUsuario + PG + 16 + TT TT entre 01 y 23 si es en horas TT entre 01 y 99 si es en días	En el display se muestra P16 = el tiempo recibido (cuando llega el SMS)

De Fábrica es 07 días.

NOTA: Se debe ingresar el valor correcto de acuerdo al punto G de la Posición 06.

POSICIÓN 20 - 25: Memoria para los Números telefónicos

Son los números a los cuales el G100 llamará según esté programado al recibir evento por alguna de sus entradas o desde el Bus de datos.

IMPORTANTE: Los números deben ser ingresados SIN el código de país, ni el "0" inicial, ni el "15" de los celulares y sin espacios entre los dígitos.

Estando en programación enviamos lo siguiente:

Mensaje de Texto (máx. 28 dígitos)	Señalización
ClaveUsuario+PG+Posición Memoria (20 a 25) + Número de Tel. máximo 20 dígitos.	El display muestra P20-25 = el nuevo número (cuando llega el SMS).

De fábrica el equipo no posee números cargados.

IMPORTANTE:

En la Posición 20 guardamos el Número de Teléfono que de ahora en más designaremos como A

En la Posición 21 guardamos el Número de Teléfono que de ahora en más designaremos como B

En la Posición 22 guardamos el Número de Teléfono que de ahora en más designaremos como C

En la Posición 23 guardamos el Número de Teléfono que de ahora en más designaremos como D

En la Posición 24 guardamos el Número de Teléfono que de ahora en más designaremos como E

En la Posición 25 guardamos el Número de Teléfono que de ahora en más designaremos como F

Nota: Si se envía el comando sin parámetros borra el número guardado (Clave + PG + Posición Memoria).

Muy Importante: Siempre que el G100 recibe un SMS válido (sin tener ningún número telefónico guardado en las Posiciones 20 a 25), admite este comando de programación como válido y graba los cambios. En caso de estar ocupada cualquier posición de la 20 a la 25 primero comprueba que el número telefónico este autorizado para enviar comandos de programación y si NO es así, desecha el SMS y muestra en el Display SE (ver Pagina 4, Nota 1)

POSICIONES 28 - 33: Características de los Números Telefónicos A a F.

Importante:

La Posición 28 se corresponde al número telefónico guardado en la Posición 20 (denominado A)

La Posición 29 se corresponde al número telefónico guardado en la Posición 21 (denominado B)

La Posición 30 se corresponde al número telefónico guardado en la Posición 22 (denominado C)

La Posición 31 se corresponde al número telefónico guardado en la Posición 23 (denominado D)

La Posición 32 se corresponde al número telefónico guardado en la Posición 24 (denominado E)

La Posición 33 se corresponde al número telefónico guardado en la Posición 25 (denominado F)

Estando en programación debemos enviar un número de 4 dígitos de los cuales cada uno significa lo siguiente:

Mensaje de Texto (12 dígitos)	Señalización
Clave Usuario+PG+Posición Memoria (28 a 33) + Número de 4 dígitos (ver tabla siguiente).	En el display se muestra P (28-33) = la secuencia recibida (cuando llega el SMS).

	0	1	2	3
Dígito 1	Se le envía SMS (El envío o NO de un evento depende del Dígito 4)	Se le envía Sirena por GSM (Solo alarmas y Bat. Baja)	Se le envía Contact ID por SMS (todos los eventos)	RESERVADO
Dígito 2	Autorizado a enviar comandos de Usuario	No autorizado (sólo recibe SMS de eventos)	----	---
Dígito 3	Autorizado a Programación	No autorizado	----	---
Dígito 4	Se le envían solo Alarmas y Eventos Locales	Se le envían todos los eventos (recibidos por Bus de datos o locales)	----	---

Nota 1: La programación del Dígito 1 depende de a quien corresponde el número telefónico con quien el G100 se esta comunicando (SMS o GSM), Programamos=0 si es un Celular, Programamos =1 si en un teléfono fijo y Programamos=2 si es una Estacion de Monitoreo (esta debe poseer Modem y programa para recibir este tipo de eventos).

Nota 2: Cuando un numero telefónico esta programado para ser llamado por GSM, el G100 hace un intento de llamado y si no logra comunicar, ya no lo repite (sigue con el ciclo).

Nota 3: El Dígito 4 nos define qué eventos serán transmitidos por SMS (si y solo si el Dígito 1= 0). Pueden ser solamente los de alarma y eventos propios del G100 (Canales de Disparo, Batería Baja y Test Periódico), o todos los eventos recibidos desde el Bus de Datos y eventos propios del G100. Este es un filtro muy útil para enviar a los Usuarios principales todos los eventos, pero a ciertas personas solo los eventos mas importantes (alarmas)

POSICIÓN 36: Texto del SMS que el G100 envía en caso de Disparo del Canal 1.

Mensaje de Texto (máx. 32 dígitos)	Señalización
ClaveUsuario+PG+36+Texto Máximo 24 caracteres	El display muestra barras giratorias (cuando llega el SMS).

De Fábrica el Mensaje es: "Disparo Canal 1"

POSICIÓN 37: Texto del SMS que el G100 envía en caso de Disparo del Canal 2.

Mensaje de Texto (máx. 32 dígitos)	Señalización
ClaveUsuario+PG+37+Texto Máximo 24 caracteres	El display muestra barras giratorias (cuando llega el SMS).

De Fábrica el Mensaje es: "Disparo Canal 2"

POSICIÓN 38: Texto del SMS que el G100 envía en caso de Disparo del Canal 3.

Mensaje de Texto (máx. 32 dígitos)	Señalización
ClaveUsuario+PG+38+Texto Máximo 24 caracteres	El display muestra barras giratorias (cuando llega el SMS).

De Fábrica el Mensaje es: "Disparo Canal 3"

Importante: Los mensajes de Texto correspondientes a Batería Baja y Test periódico, NO SON EDITABLES, y son los siguientes:

"G100 BATERÍA BAJA" "G100 TEST PERIÓDICO CORRECTO"

POSICIÓN 41: Asignación de Números Telefónicos (guardados en las Posiciones 20-25) al Disparo por Canal 1.

Mensaje de Texto (máx. 14 dígitos)	Señalización
Clave Usuario+ PG + 41 + X	El display muestra P41 = la secuencia correspondiente (cuando llega el SMS).

X: es una secuencia de 1 a 6 dígitos máximo que nos indica a qué números va a llamar en caso de disparo por Canal 1. Estos dígitos pueden ser A, B, C, D, E y/o F (ver posición 20-25), teniendo en cuenta que el orden de llamados será el mismo que en el que se ordenaron en las posiciones 20 a 25.

Ejemplo: ClaveUsuario+PG+41+BCF: llamara a los números guardados en las posiciones 21 (B), 22 (C) y 25 (F).

Si se envía el comando sin parámetros (ClaveU+PG+41): borra las asignaciones.

De Fábrica llama al número almacenado en la Posición 20 (A).

POSICIÓN 42: Asignación de Números Telefónicos (guardados en las Posiciones 20-25) al Disparo por Canal 2.

Mensaje de Texto (máx. 14 dígitos)	Señalización
Clave Usuario + PG + 42 + X	El display muestra P42 = la secuencia correspondiente (cuando llega el SMS).

X: es una secuencia de 1 a 6 dígitos máximo que nos indica a qué números va a llamar en caso de disparo por Canal 2. Estos dígitos pueden ser A, B, C, D, E y/o F (ver posición 20-25), teniendo en cuenta que el orden de llamados será el mismo que en el que se ordenaron en las posiciones 20 a 25.

Si se envía el comando sin parámetros borra las asignaciones.

De Fábrica llama al número almacenado en la Posición 20 (A).

POSICIÓN 43: Asignación de Números Telefónicos (guardados en las Posiciones 20-25) al Disparo por Canal 3

Mensaje de Texto (máx. 14 dígitos)	Señalización
Clave Usuario + PG + 43 + X	El display muestra P43 = la secuencia correspondiente (cuando llega el SMS).

X: es una secuencia de 1 a 6 dígitos máximo que nos indican a que números va a llamar en caso de disparo por Canal 3. Estos dígitos pueden ser A, B, C, D, E y/o F (ver posición 20-25), teniendo en cuenta que el orden de llamados será el mismo que en el que se ordenaron en las posiciones 20 a 25.

Si se envía el comando sin parámetros borra las asignaciones.

De Fábrica llama al número almacenado en la Posición 20 (A).

POSICIÓN 44: Asignación de Números Telefónicos (guardados en las Posiciones 20-25) al Disparo por Batería Baja

Mensaje de Texto (máx. 14 dígitos)	Señalización
Clave Usuario+ PG + 44 + X	El display muestra P44 = la secuencia correspondiente (cuando llega el SMS).

X: es una secuencia de 1 a 6 dígitos máximo que nos indican a que números va a llamar en caso de que la alimentación del Modulo baje de 12Vcc por más de 1 minuto. Estos dígitos pueden ser A, B, C, D, E y/o F (ver posición 20-25), teniendo en cuenta que el orden de llamados será el mismo que en el que se ordenaron en las posiciones 20 a 25.

Si se envía el comando sin parámetros borra las asignaciones.

De Fábrica llama al número almacenado en la Posición 20.

POSICIÓN 45: Asignación de Números Telefónicos (guardados en las Posiciones 20-25) al Disparo por Test periódico.

Mensaje de Texto (máx. 14 dígitos)	Señalización
Clave Usuario + PG + 45 + X	El display muestra P45 = la secuencia correspondiente (cuando llega el SMS).

X: es una secuencia de 1 a 6 dígitos máximo que nos indica a qué números va a llamar para reportar el Test Periódico. Estos dígitos pueden ser A, B, C, D, E y/o F (ver posición 20-25), teniendo en cuenta que el orden de llamados será el mismo que en el que se ordenaron en las posiciones 20 a 25.

Si se envía el comando sin parámetros borra las asignaciones.

De Fábrica llama al número almacenado en la Posición 20 (A).

POSICIÓN 46: Asignación de Números Telefónicos (guardados en las Posiciones 20-25) al Disparo de Eventos enviados por los Paneles Suri / Xanaes (Bus de Datos).

Mensaje de Texto (máx. 14 dígitos)	Señalización
Clave Usuario + PG + 46 + X	El display muestra P46 = la secuencia correspondiente (cuando llega el SMS).

X es una secuencia de 1 a 6 dígitos máximo que nos indica a qué números va a llamar en caso de recibir eventos por el Bus de Datos desde un Panel Suri o Xanaes. Estos dígitos pueden ser A, B, C, D, E y/o F (ver posición 20-25), teniendo en cuenta que el orden de llamados será el mismo que en el que se ordenaron en las posiciones 20 a 25.

Si se envía el comando sin parámetros borra las asignaciones.

De Fábrica llama al número almacenado en la Posición 20 (A).

Nota 1: el equipo posee bloqueo de envío de 2 eventos iguales en forma consecutiva, el cual se desbloquea al recibir un evento diferente. Tiene además un buffer de almacenamiento de (16 eventos) en espera.

REGRESO A PARÁMETROS DE FÁBRICA

Podemos volver a Parámetros de Fábrica por dos medios distintos:

1) Haciendo que el G100 arranque (damos alimentación) con el Borne Salida 1 conectado a Negativo por 3 segundos (mínimo). El display muestra PF.

2) Estando en Programación enviamos siguiente SMS:

Clave Usuario + PG + 00	Retorna a los Parámetros de Fábrica (sólo si estamos en Programación (J3) y desde teléfonos autorizados para programación).
-------------------------	---

De aquí en adelante enumeramos las características de todos los eventos propios del G100 y los que pueden ser capturados desde los Paneles de alarma Suri / Xanaes (desde el Bus de datos).

NOTA: La selección de envío de un SMS, una Sirena por GSM, una SMS a Receptora de Monitoreo es definido en las características de cada uno de los números telefónicos almacenados (ver Posic. 28 a 33)

NOTA: en el caso de envío de Sirena por GSM, es una Sirena Bitonal para los eventos de alarma y un tono repetitivo para Batería Baja.

TABLA DE EVENTOS TRANSMITIDOS :

Evento	Generación Automática NO Editable		
	SMS Enviado	Envío de sirena por GSM (en caso de estar programado)	Contact ID (monitoreo)
Alarma en Zona	ALARMA ZONAx	SI	1.13A.zzz
Restauración Zona xx	RESTAURAC. ZONA x	NO	3.13A.zzz
Anulación de Zona xx	ANULACIÓN ZONA x	NO	1.57A.zzz
Activado Completo o desde PC remota	ACTIVADO COMPLETO Us. x (ver Manual del Panel de alarma corresp.)	NO	3.4A1.uuu
Activado Rápido, Interior, Programado	ACTIVADO ESPECIAL Us. x	NO	3.4A8.uuu

Evento		Generación Automática NO Editable	
	SMS Enviado	Envío de sirena por GSM (en caso de estar programado)	Contact ID (monitoreo)
Activado por Transmisor RF	ACTIVADO RF Us. x	NO	3.4A7.uuu
Activado utilizando Zona como entrada	ACTIVADO POR ZONA x	NO	3.4A9.uuu
Desactivado completo	DESACTIVADO Us. x	NO	1.4A1.uuu
Desactivado por Transmisor RF	DESACTIVADO RF Us. x	NO	1.4A7.uuu
Cancelación Alarma	CANCEL ALARMA	NO	1.4A6.AAA
Programación Hecha (local o remota)	PROG. HECHA	NO	1.412.AAA
Coacción	COACCIÓN	SI	1.121.AAA
Emergencia Médica	EMERG. MÉDICA	NO	1.1AA.uuu
Incendio	FUEGO	SI	1.115.uuu
Policía	POLICÍA	SI	1.12A.uuu
Falla supervisión SPGR1	FALLA SPGR1	NO	1.145.AAA
Restauración supervisión SPGR1	RESTAURACIÓN SPGR1	NO	3.145.AAA
Falla de 220Vca	FALLA 220 Vca	NO	1.3A1.AAA
Restauración 220 Vca	RESTAURACIÓN 220Vca	NO	3.3A1.AAA
Batería Baja Panel	BATERÍA BAJA PANEL	SI	1.3A2.001
Restauración Batería Panel	RESTAURACIÓN BATERÍA PANEL	NO	3.3A2.001
Batería Baja Módulo	G100 BATERÍA BAJA	SI	1.3A2.002
Restauración Batería Módulo	G100 RESTAURACIÓN BATERÍA	NO	3.3A2.002
Fallo Comunicación Panel de Alarma	FALLA COMUNICACIÓN	NO	1.354.001

Evento	Generación Automática NO Editable		
	SMS Enviado	Envío de sirena por GSM (en caso de estar programado)	Contact ID (monitoreo)
Fallo enlace entre Panel y Módulo G100	ERROR BUS DE DATOS	NO	1.356.AAA
Test Periódico Panel (Manual o automat.)	TEST PERIÓDICO PANEL	NO	1.6A1.AAA
Test Periódico Panel (Automatico)	TEST PERIÓDICO PANEL	NO	1.6A2.AAA
Test Periódico Módulo	G100 TEST PERIÓDICO CORRECTO	NO	1.6A3.AAA
Reset del Microprocesador por Programa	RESET uP. PROG.	NO	1.3A5.AAA
Reset del Microprocesador por Pico de Tensión	RESET uP. TENSIÓN	NO	1.3A5.AAA
Falla Supervisión Línea Teléfono	FALLA LINEA TEL.	NO	1.351.AAA
Problema Zona Supervisada	PROBLEMA ZONA x	NO	1.38A.zzz
Restauración Zona Supervisada	PROBLEMA ZONA x RESTAURACION	NO	3.38A.zzz

NOTA: En el Formato Contact ID (salida de la receptora de monitoreo) zzz y uuu son el número de Zona o Usuario correspondiente, en el Caso de disparo / restauración de Canal 1, Canal 2 o Canal 3 del Módulo la Zona indicada es 11, 12 o 13 respectivamente (en hexadecimal B, C o D). Estos códigos NO son editables.

RESUMEN DE TABLA DE PROGRAMACIONES

Posic.	Descripción	De Fábrica	NUEVO
01	Clave Instalador	0000	
02	Clave Usuario	1234	
03	Clave Secundaria	-----	
05	Numero de Usuario para reportes de Monitoreo	0000	
06	Registro general de habilitaciones 1 (ver pág.07)	10001100	
07	Registro general de habilitaciones 2 (ver pág.09)	00100000	
13	Tiempo de Pulso salida 1	0002	
14	Tiempo de Pulso Salida 2	0002	
16	Tiempo entre Test periódico	07 días.	
20	Memoria de número telefónico A	----	
21	Memoria de número telefónico B	----	
22	Memoria de número telefónico C	----	
23	Memoria de número telefónico D	----	
24	Memoria de número telefónico E	----	
25	Memoria de número telefónico F	----	
28	Característica del N° telefónico A	0000	
29	Característica del N° telefónico B	0000	
30	Característica del N° telefónico C	0000	
31	Característica del N° telefónico D	0000	
32	Característica del N° telefónico E	0000	
33	Característica del N° telefónico F	0000	
36	Texto correspondiente al Canal de Disparo 1.	Disparo de alarma Canal 1	
37	Texto correspondiente al Canal de Disparo 2.	Disparo de alarma Canal 2	
38	Texto correspondiente al Canal de Disparo 3.	Disparo de alarma Canal 3	

41	Asignación de N° telefónicos al Disparo del Canal 1.	A	
42	Asignación de N° telefónicos al Disparo del Canal 2.	A	
43	Asignación de N° telefónicos al Disparo del Canal 3.	A	
44	Asignación de N° telefónicos al Disparo por Batería Baja.	A	
45	Asignación de N° telefónicos para envío de Test periódico.	A	
46	Asignación de N° telefónicos a los eventos recibidos desde Paneles de alarma	A	

RESUMEN INFORMACIÓN DEL DISPLAY Y LED GSM

LED GSM Color Azul: (ubicado cerca del display 7 segmentos)

Descripción	Estado de Led
El Módulo no esta funcionando	Apagado
El Módulo está buscando Red Celular	Destello largo cada 1 segundo
El Módulo encontró red y está operativo	Destello cada 4 segundos
El Módulo está comunicando	Destello corto cada 1 segundo

DISPLAY 7 SEGMENTOS

Cuando el equipo arranca o se resetea el display muestra la Versión del Firmware en el formato: V=HH.LL, y luego sigue en funcionamiento Normal (J1) y la información que muestra es la siguiente:

Funcionamiento en J1 (funcionamiento normal).

Descripción	DISPLAY 7 segmentos	PUNTO DEL DISPLAY
Funcionamiento Normal	Muestra J1 cada 1 min.	Destello cada 5 segundos
Si hay algún error para indicar	EXX (ver tabla de errores).	Destello cada 5 segundos
Nivel de Señal (mostrado cada 1 min.)	L = XX (ver tabla Niveles de Señal).	Destello cada 5 segundos
Disparo por el Canal 1 (2 o 3)	C1 (o C2 o C3).	Destello cada 5 segundos
Se activa la Entrada 1 (2 o 3)	A1 (o A2 o A3).	Destello cada 5 segundos
Recepción de SMS Correcto	SC	Destello cada 5 segundos
Recepción de SMS no Válido	SE	Destello cada 5 segundos
Recepción de Eventos por el bus de datos	bd	Destello cada 5 segundos

Funcionamiento en J3 (para programación por SMS local o remota).

Descripción	DISPLAY 7 segmentos	PUNTO DEL DISPLAY
Esperando SMS	- - -	Destello cada 1 segundo.
Al recibir SMS programación de alguna posición excepto 36,37y 38.	Pnn = A donde nn es el número de posición y A los datos ingresados	Destello cada 1 segundo.
Al recibir SMS programación posiciones 36, 37 o 38.	Barras desplazándose en forma ascendente.	Destello cada 1 segundo.

Funcionamiento en J4 (medición continua del nivel de señal celular).

Descripción	DISPLAY 7 segmentos	PUNTO DEL DISPLAY
Nivel de Señal (lo muestra en forma continua)	L = XX (ver tabla Niveles de Señal)	Apagado

TABLA DE ERRORES

Error mostrado	Descripción
E01	Módulo con Batería Baja (alimentación por debajo de 12 VCC)
E02	Reservado.
E03	Todas las Memorias telefónicas vacías (Posiciones 20-25).
E04	Módulo celular no responde (será automática mente reseteado).
E05	No se puede borrar el SMS (se soluciona automática mente por reset).
E06=PP	Error en Comando o argumento de programación, donde PP es la posición que se quiso programar.
E07	Cola de eventos llena (hay 16 eventos pendientes y no puede agregarse otro)
E08	Error comunicación en Bus de datos Suri/Xanaes.
E09	Comunicacion GSM fallida.
E10	No se encuentra SIM Card (puede faltar, estar dañada o mal colocada).
E11	El G100 NO pudo enviar un SMS o el envío fue erroneo (verificar credito, red celular caída, etc) El modulo se resetea para intentar normalizar la situación.
Exxx	Error propio del Módulo donde xxx puede ser un número de 0 al 999, pueden ser ignorados ya que el modulo soluciona esta situación con un reseteo.

TABLA DE NIVELES DE SEÑAL

Indicación del DISPLAY	
L=99	No hay señal.
L =entre 0 y 5	Insuficiente.
L entre 5 y 11	Regular.
L entre 12 y 18	Aceptable.
L entre 19 y 25	Muy bueno.
L entre 26 y 31	Excelente.

Para mayor información visite www.cemsrl.com.ar